Термин "SOLID" представляет собой акроним для набора практик проектирования программного кода и построения гибкой и адаптивной программы. Данный термин был введен 15 лет назад известным американским специалистом в области программирования Робертом Мартином (Robert Martin), более известным как "дядюшка Боб" или Uncle Bob (Bob - сокращение от имени Robert).

Сам акроним образован по первым буквам названий SOLID-принципов:

* **S**ingle Responsibility Principle (Принцип единственной обязанности)
* **O**pen/Closed Principle (Принцип открытости/закрытости)
* **L**iskov Substitution Principle (Принцип подстановки Лисков)
* **I**nterface Segregation Principle (Принцип разделения интерфейсов)
* **D**ependency Inversion Principle (Принцип инверсии зависимостей)

Принципы SOLID - это не паттерны, их нельзя назвать какими-то определенными догмами, которые надо обязательно применять при разработке, однако их использование позволит улучшить код программы, упростить возможные его изменения и поддержку.